



یادا نامه

خبرنامه انجمن علمی یادگیری الکترونیکی ایران (یادا)

همکاران این شماره (به ترتیب حروف الفبا): دکتر احمد آقاکاردان، مهندس سوگل بابازاده، مهندس سپیده شمس، دکتر سید علی اکبر صفوفی، دکتر مریم طایفه محمودی، مهندس فاطمه فضلی، مهندس سارا مجتبه‌ی، مهندس سیده نیلوفر مقدس

آنچه در این شماره می‌خوانید:

گزارش سخنرانی



رویدادهای آینده



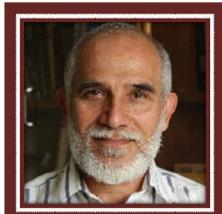
انجمن‌های علمی مرتبط



وبگاه‌های یادگیری



ستون صاحب نظران



معرفی مجله‌های رایاد



معرفی کتاب



ستون صاحب نظران

علم بالست مرغ جانت را
علم دل را به جای جان باشد
دل بی علم چشم بی نورست
علم عقلست و نفس علم خدای
نیست آب حیات جز دانش
دین به دانش بلند نام شود
نور علمست و علم پر تو عقل
علم نورست و جهل تاریکی
تن به دانش سروشته باید کرد
دل شود گر به علم بیننده
چون به علمش یقین درست شود

بر سپهر او برد روانت را
سر بی علم بد گمان باشد
مرد نادان ز مردمی دورست
بیش ازین بی خودی مکن به خود آی
نیست باب نجات جز دانش
دین با علم کی تمام شود؟
روشنیست این سخن چه حاجت نقل؟
علم راهت برد به باریکی
دل به دانش فرشته باید کرد
راه جوید به آفریننده
در عمل نامدار و چست شود
رسن الدین اوحدی مراغه ای

سلام و درود بر معرفت جویان و دانش وززان همراه یادآنامه. در این شماره، در ستون صاحب نظران، بخش اول از "هفت رویکرد محبوب" در زمینه یادگیری الکترونیکی توسط جانب آقای دکتر کاردان ارائه می شود. سپس، دو گزارش از سخنرانی های انجام شده در دانشگاه شیراز و کنفرانسی در آلمان توسط جانب آقای دکتر صفوی در اختیاراتان قرار می گیرد. در ادامه، کتاب "کار عمیق"، که ترجمه جانب آقای دکتر نقیب زاده مشایخ است، معرفی می شود. به سیاق گذشته نیز، یکی دیگر از مجلات علمی در این حوزه و یک مورد از وبگاه های یادگیری معرفی می شوند. نیم تگاهی نیز به چند رویداد علمی مطرح این حوزه در سطح ملی و بین المللی و معرفی یک انجمن علمی مرتبط خواهیم داشت.

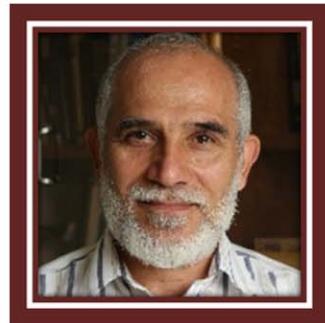
در راستای ارتقاء فعالیت های انجمن از منظر علمی و تخصصی و نیز ارتقاء بینش و دانش مخاطبان در خصوص تحولات و رویدادهای حوزه یادگیری الکترونیکی، استدعا داریم با در اختیار گذاشتن محتوای مناسب و ارسال نظرات و بازخوردهای سازنده خود ما را در ارتقاء اهداف خبرنامه یاری فرمایند. منتظر دریافت مطالب و نکات شما از طریق رایانامه yadanewsletter@gmail.com هستیم. جهت دسترسی به شماره های قبلی خبرنامه نیز می توانید به بخش خبرنامه انجمن، در سایت <http://net.elearningassociation.ir> مراجعه نمایید.



ستون صاحب نظران

هفت رویکرد محبوب من

(بخش اول)



دکتر احمد آقا کارдан

عضو هیات مدیره انجمن یادگیری الکترونیکی ایران و استاد دانشگاه صنعتی امیرکبیر

وقتی که برای اوّلین بار تلفن موبایل نوکیا مدل ۱۱۰۰ را در دست داشتم تصور این که مطلب بتوانیم از طریق آن فرایند کامل یادگیری را پیاده سازی کنیم بسیار مشکل بود. به یاد دارم که در آن زمان یکی از دانشجویان من سیستمی را برای یادگیری لغات زبان انگلیسی طراحی و پیاده‌سازی نمود و آن را در سطح کارکنان دانشگاه مورد آزمایش قرار داد. زیرا تنها رسانه قابل انتقال و تبادل، حروف و کلمات متنی بودند.

ولیکن امروز دو چیز بسیار عوض شده است. اوّل انسان‌هایی که با کامپیوتر بیگانه بودند تا جایی که در یک حرکت جهانی برای آنها دوره‌های ICDL پیش‌بینی شد، و دوم تلفن‌های موبایل که هم خودشان عوض شدند و هم کاربران خود را به مرور عوض کردند. امروز وقتی تلفن هوشمندی را در دست می‌گیرم مشاهده می‌کنم که برای ایجاد یک محیط یادگیری برخط (Online Learning) هیچ چیز کم ندارد. اگر در گذشته کسی از من می‌پرسید آینده یادگیری الکترونیکی سیار (Mobile Learning) را چگونه می‌بینید؟ پاسخ من خیلی امید بخش نبود. ولیکن امروز بیش از هر زمان مطمئن هستم که تلفن هوشمند بستر بسیار مناسبی است برای یادگیری الکترونیکی که کاملاً شعار هر جا، هر

وقت، و برای هر کس را محقق می‌سازد. زیرا تلفن هوشمند وسیله‌است برای تبادل اطلاعات در تمام شکل‌های رسانه‌ای آن، که هر کس از کودک چند ساله تا افراد مسن می‌توانند آن را به کار گیرند. همچنین با استفاده از شبکه مخابراتی تلفن سیار، می‌توانیم تمام خدمات مورد نیاز یادهای و یادگیری را در هر مکان که یادهای و یادگیرنده مایل باشند در آنها قرار دهیم.

تلفن هوشمند، تنها ابزار الکترونیکی است که تمام اقسام جامعه با آن سروکار دارند، از آن استفاده می‌کنند، و در کاربری آن نیاز به آموزش‌های تخصصی سخت‌افزاری و نرم‌افزاری ندارند.

با این مقدمه مایل نظر مخاطبان محترم این مقاله را به رویکردهای یادگیری الکترونیکی در سال‌های آتی جلب نمایم. البته هدف اصلی اینجانب از نگارش این مقاله ابراز علایق پژوهشی خودم می‌باشد. ولیکن ممکن است اساتید محترم و دانشجویان مقاطعه دکتری نیز بتوانند در آن نکاتی را بیایند که آنها را در ایجاد فضای جدیدی در حوزه یادگیری الکترونیکی یاری دهد. این مقاله فقط اشاره‌ای گذرا است به رویکردهای مهم فناورانه و ابزارها و روش‌هایی که در فرایند یادگیری می‌توانند مؤثر باشند، و قصد اینجانب فقط ایجاد یک محرك انگیزشی بیرونی است برای علاقه‌مندان.

از منظر اینجانب، هفت رویکرد مهم در حوزه یادگیری الکترونیکی نه به ترتیب اهمیت، و یا هر گونه ترتیب دیگری، عبارتند از:

- دستیاری به وقت یا On Time Tuotoring
 - ریزقطعات یادگیری یا Microlearning Objects
 - واقعیت افزوده یا Augmented Reality
 - یادگیری جمعی یا Social Learning
 - مربی‌گری الکترونیکی یا E-Coaching and E-Mentoring
 - آزمون و ارزیابی یا Tests and Evaluations
 - بازی‌گونه‌سازی یا Gamification
- دستیاری به وقت یا On Time Tutoring یکی از ضرورت‌های همیشگی یادگیری الکترونیکی برخورداری از دستیاران آموزشی است. من عبارت دستیاری به وقت را برای On Time Tutoring بر جای عبارت On Line Tutoring انتخاب نمودم تا



Social Learning یادگیری جمعی یا من ترجیح می‌دهم به جای یادگیری اجتماعی بگویم یادگیری جمعی. زیرا در آن صمیمیت و هم دلی بیشتری می‌بینم. اگر کسی به من ایراد نگیرد، حتی می‌گویم یادگیری دسته‌جمعی تا بیشتر بتوانم حالات مرتبط با فعالیت‌های گروهی و دسته‌جمعی را به مخاطب انتقال دهم. در هر حال یادگیری جمعی یا یادگیری اجتماعی بستر مناسبی است برای تعاملات مرتبط با فرایند یادگیری، به صورت‌های مختلفی همچون تبادل اطلاعات بین یادگیرندگان و مرتبان. مربی‌گری الکترونیکی یا E-Coaching and E-Mentoring همین طور که به مرور خلق و خوی یادگیرندگان در حال تغییر می‌باشد، لازم است راه و روش تعلیماتی معلمین و اساتید نیز تغییر کند. به منظور استفاده بهینه از محیط یادگیری الکترونیکی این تغییرات بسیار ضروری هستند. در این رابطه یکی از مهم‌ترین ضرورت‌ها مجهز شدن معلمین به ویژگی‌های مربی‌گری الکترونیکی است. از مهم‌ترین ویژگی‌های یک مربی نظارت بر فعالیت‌های فردی و جمعی یادگیرندگان و هدایت آنها از طریق ارائه رهنمودهای سازنده است. با توجه به آثار مثبت نظارت مربی بر فرایند یادگیری یادگیرنده، فعالیت یادگیرندگان در دوره‌های غیر رسمی صورت جدی‌تری به خود می‌گیرد، و مراحل لازم برای تکمیل یک درس و یا دروس به‌طور کامل‌تری طی خواهد شد. بنابر این، مربی‌گری الکترونیکی یکی از ضرورت‌های مهم در ارائه دوره‌های غیر رسمی است که اگر به درستی محقق شود عامل مهمی در جلب اعتماد مدیران آموزش سازمان‌ها خواهد بود. به این ترتیب دوره‌های غیر رسمی با کسب اعتبار دروسی که ارائه می‌دهند، می‌توانند جایگاه خود را در مقابل دوره‌های رسمی منتهی به مدرک ارتقاء دهند، و بخش مهمی از فرایند آموزش منتهی به مدرک را به خود اختصاص دهند.

Tests and Evaluations آزمون و ارزیابی یا آزمون و ارزیابی ساده‌ترین راهکار برای نظارت بر فرایند یادگیری و در نتیجه هدایت یادگیرندگان از طریق ارائه پس‌خوران مؤثر است. آزمون و ارزیابی

نشان دهم که برای پاسخگوئی و راهنمائی بجا به موقع لازم نیست که دستیار آموزشی دائم پشت کامپیوتر خود بنشیند و منتظر رسیدن یک سوال یا درخواست یک راهنمائی باشد. بلکه کافی است به محض دریافت یک پیام اطلاع‌رسانی از طریق تلفن موبایل خود، خدمات مورد نیاز یادگیرنده را در اختیار او بگذارد.

Micro Learning Objects ریزقطعات یادگیری یا

این روزها افراد مایل‌اند همانطور که در اتوبوس یا مترو نشسته یا ایستاده‌اند، در فاصله زمانی بسیار کوتاه بین سه یا چهار ایستگاه، مطلبی را بخوانند و تمام کنند، بخشی از یک بازی را تمام کنند، و یا بخشی از فرایند یادگیری خود را تکمیل نمایند. بنا بر این، کمتر کسی مایل به خواندن متون مفصل و یادگیری قطعات آموزشی نسبتاً طولانی است. به خصوص وقتی که کاربران می‌خواهند در هر زمان و مکان که می‌خواهند، با استفاده از تلفن موبایل خودشان مطالب مورد نظر را دریافت نموده، بخوانند و یاد بگیرند. با این حساب راه حل مناسب برای پاسخگوئی به نیازهای یادگیرندگان کم‌حصوله عصر دیجیتال، استفاده از ریزقطعات یادگیری است.

ریزقطعات یادگیری بهترین گزینه برای طراحی قطعات یادگیری (Learning Objects) قابل ارائه بر صفحه تلفن‌های هوشمند است.

Augmented Reality واقعیت افزوده یا

با استفاده از فناوری واقعیت افزوده می‌توانیم بر غنای ریزقطعات یادگیری بیفزاییم. ما می‌توانیم توضیحات بیشتر، جزئیات دقیق‌تر، و یا مطالب مکمل را برای درک بهتر مفاهیم مورد بحث در یک ریزقطعه یادگیری، به صورت واقعیت افزوده در اختیار یادگیرنده قرار دهیم. تولید و ساخت قطعات واقعیت افزوده بسیار آسان‌تر و بسیار بسیار ارزان‌تر از تولید قطعات واقعیت مجازی یا Virtual Reality است. بنا بر این، پیش‌بینی می‌شود که در طی یکی دو سال آینده نرم‌افزارهای کاربردی بسیاری برای تولید قطعات واقعیت افزوده ساخته شوند و در نتیجه کاربری آنها در محتوای آموزشی روز به روز بیشتر شود.



در دوازدهم آذر ماه ۱۳۹۷ در نشستی که توسط کمیته بین‌الملل انجمن یادگیری الکترونیکی ایران و دانشگاه شیراز برنامه ریزی شده بود، دو تن از استادان بر جسته دانشگاه درسدن آلمان به ارائه سخنرانی پرداختند.

سخنران اول پروفسور کوهلر از مسئولین دانشگاه آلمان و متخصص حوزه آموزش و سیستمهای چند رسانه‌ای بود. ایشان در سخنرانی خود با تاکید بر الگوهای آموزشی و شیوه‌های ارتباطی در دنیای دیجیتالی امروز به بررسی جنبه‌های مختلف موضوع پرداختند.

سخنران دوم آقای پروفسور شوب از استادی دیگر دانشگاه درسدن آلمان با تخصص انفورماتیک و مدیریت و با بیش از ۲۰ سال سابقه در حوزه یادگیری الکترونیکی بود. ایشان که سال‌ها در زمینه یادگیری همکارانه مجازی یا Virtual Collaborative Learning کار کرده‌اند به معرفی این موضوع و بررسی ابعاد مختلف آن مناسب با نیازهای اجتماع پرداختند.

این سخنرانی‌ها با حضور نزدیک به یکصد تن از علاقمندان حوزه در پردیس بین‌الملل دانشگاه شیراز در واقع در شهر شیراز برگزار گردید.

لازم به ذکر است که این دو سخنران قبل از نشست یادگیری الکترونیکی شهر گلریز آلمان با دکتر صفوی ملاقات داشته و به دعوت ایشان و با همکاری دانشگاه شیراز به شیراز سفر کردند. پروفسور کوهلر همچنین به عنوان سخنران کلیدی در کنفرانس یادگیری الکترونیکی امسال در اسفند ماه ۹۷ در دانشگاه صنعتی خواجه نصیرالدین طوسی حضور خواهد یافت.

مناسب‌ترین بستر برای مدل‌سازی دانش یادگیرنده می‌باشد. در اینجا لازم می‌دانم عنوانی جدیدی را در حوزه یادگیری الکترونیکی مطرح نمایم و آن عنوانی عبارتند از ریزآزمون (Micro Test) و ریزآرزیابی (Micro Evaluation). یعنی برگزاری آزمون برای یک یا چند ریزقطعه یادگیری، و ارزیابی فرایند رشد تحصیلی در ابعاد بسیار کوچکی از یادگیری مفاهیم اولیه. بازی‌گونه‌سازی یا Gamification

چه بخواهیم و یا نخواهیم، بازی بخشی از سرگرمی روزانه بسیاری از مردم در تمام سنین شده است. بنا بر این، به نظر اینجانب، در طی سال‌های آینده، بازی‌گونه‌سازی فرایند یادگیری یکی از مهم‌ترین حوزه‌های پژوهش دانشگاهی و تولیدات رایانه‌ای خواهد بود. وقتی که فرایند یادگیری و یا هر یک از اجزاء مهم آن مثل آزمون، خودآزمائی، تکلیف، و مانند آنها به صورت یک بازی درآید، به دلیل ایجاد انگیزه‌های درونی و بیرونی، یادگیرنده با اشتیاق به فرایند بازی‌گونه یادگیری وارد می‌شود و فعالیت‌های خود را بالذمت بردن انجام می‌دهد. به این ترتیب بازی‌گونه‌سازی فرایند یادگیری را به محیطی سرشار از انگیزه‌های لذت بخش تبدیل می‌کند.

گزارش سخنرانی

«الگوهای آموزشی و شیوه‌های ارتباطی در دنیای دیجیتالی امروز»

سخنران: پروفسور توomas Kohler

«یادگیری همکارانی مجازی»
سخنران: پروفسور اریک شوب

تاریخ برگزاری: دوشنبه ۱۲/۹/۱۳۹۷
مکان: دانشگاه شیراز

تدوین: دکتر سید علی اکبر صفوی
رئیس کمیته بین‌الملل و عضو هیات مدیره انجمن یادگیری الکترونیکی
استاد دانشگاه شیراز - آذر ۱۳۹۷



گزارش نشست یادگیری الکترونیکی

ایالت ساکسونی آلمان

این راستا برنامه ریزی گردد. از جمله مسئولین برگزاری این نشست آقای پروفسور کوهلر و پروفسور سونتاق بودند که گفتگوها با ایشان ادامه دارد و در همین نشست مقرر شد در صورت اعلام تمایل انجمن یادگیری الکترونیکی ایران و کنفرانس یادگیری الکترونیکی ایران آقای پروفسور شوپ به عنوان یکی از سخنرانان کلیدی به کنفرانس دعوت گردند. آقای پروفسور شوپ هم از دیگر اساتید برجسته حوزه بودند که قرار شد در آینده نزدیک بازدیدی از ایران داشته باشند.

در طول این نشست ابعاد مختلف یادگیری الکترونیکی و آخرین دستاوردهای مربوطه مورد بحث و بررسی قرار گرفت که از آن جمله بحث مکانیزه کردن ارزیابی‌ها دانشجویان و آموزش اساتید برای تولید کلیپ‌های چند رسانه‌ای مناسب بنظر ویژه تر بود. نمونه‌هایی از تولیدات الکترونیکی و سایر ابعاد مرتبط با یادگیری الکترونیکی نیز مورد بحث و بررسی قرار گرفت.

از جمله دستاوردهای ارزشمند دیگر این حضور آشنا شدن با برنامه‌های منظم و بین دانشگاهی در ایالت ساکسونی آلمان در زمینه یادگیری الکترونیکی و نیز شرکت‌های ارائه دهنده خدمات به آنها بوده است. جالب آن است که همه دانشگاه‌های ایالت ساکسونی آلمان از نرم افزار اوپال که یک شرکت آلمانی از مجموعه نرم افزارهای متن باز آن را تولید و بهینه سازی کرده استفاده می‌کنند و همه این دانشگاه‌ها به دروس و محتویاتی که یکدیگر به راحتی دسترسی داشته و می‌توانند استفاده نمایند.

آنچه که از بازدید اخیر می‌توان نتیجه گرفت آن است که خوشبختانه در ایران در زمینه یادگیری الکترونیکی پیشرفت‌های چشمگیری صورت گرفته است و بهمین دلیل مسئولین برخی دانشگاه‌های آلمان از دکتر صفوی جهت کمک به توسعه بیشتر فعالیت‌های یادگیری آنها و تبادل تجربه دعوت نمودند.

کشور آلمان یکی از کشورهای پیشرو در استفاده از فناوری اطلاعات در راستای آموزش بوده است. با این حال سیاست‌های یادگیری الکترونیکی کشور آلمان و نوع استفاده از فناوری‌های مرتبط در ایالات مختلف این کشور آلمان متفاوت می‌باشد. در بعضی از ایالت‌ها مثل ایالت ساکسونی دانشگاه‌های دولتی رسمی، دوره‌ی مستقل یادگیری الکترونیکی ندارند اما این سیستم را به عنوان سیستم‌های پشتیبان به کار می‌برند. اما در بعضی از ایالت‌های دیگر و برخی از دانشگاه‌های خاص دوره‌های الکترونیکی به صورت کامل اجرا می‌شود.

در ایالت ساکسونی آلمان نشست‌های منظمی بین تمام دانشگاه‌های فعال در حوزه‌های یادگیری الکترونیکی وجود دارد که نشست اخیر در اول پاییز سال ۱۳۹۷ در شهرک گلریتز ایالت ساکسونی برگزار گردید. در این جلسه که با حضور بسیاری از متخصصین حوزه یادگیری الکترونیکی از دانشگاه‌های مختلف آلمان (و نه تنها از ایالت ساکسونی) برگزار شده بود آخرین دستاوردها و فعالیتهای مرتبط با فعالیت‌های یادگیری الکترونیکی ارائه گردید. گرچه بخش عمده نشست به زبان آلمانی بود ولی یک مترجم مطالب لازم را به زبان انگلیسی ترجمه می‌نمود. دکتر سید علی اکبر صفوی (دبیر کمیته بین الملل انجمن) که برای فرصت تحقیقاتی در آلمان به سر می‌برد به دعوت چند تن از برگزارکنندگان اصلی این نشست و با اطلاع از جایگاه دکتر صفوی در حوزه یادگیری الکترونیکی در کشور ایران و در انجمن یادگیری الکترونیکی ایران از ایشان دعوت به عمل اوردند. ایشان ضمن حضور در این نشست با فعالیت‌های دانشگاه‌های مختلف آلمان آشنا شده و گفتگوهایی را نیز با متخصصین و مسئولین حاضر در این نشست و نیز شرکت‌های پشتیبانی کننده خدمات یادگیری الکترونیکی انجام دادند. در راستای این گفتگوها مقرر شد بازدید‌های مختلفی توسط دکتر صفوی از فعالیت‌های برخی دانشگاه‌های مرتبط انجام و همکاری‌هایی نیز در



انجمن های علمی مربوط

- اقامت در حال حاضر و شرکت در مطالعات
- ارتقاء فرصت های پژوهشی
- انتشار نتایج تحقیق
- ما متعهد به دفاع از:
- کار با مؤسسات پس از دوره متوسطه برای اتصال
- علمیان قبل و بعد از آموزش به آموزش آنلاین و
- ترکیبی
- سیاست گذاری و استانداردهای حرفه ای در سطح
- منطقه ای، استانی و ملی
- آموزش ذینفعان و ترویج یادگیری آنلاین و مخلوط
- به همه

مهندس سارا مجتبی
دانشجوی کارشناسی ارشد
دانشگاه آزاد اسلامی - واحد علوم و تحقیقات

The Canadian eLearning Network CANeLearn
<https://canelearn.net>



شبکه کانادایی یادگیری الکترونیکی

دکتر مریم طایفه محمودی
استادیار پژوهشگاه ارتباطات و فناوری اطلاعات
و عضو هیات مدیره انجمن یادگیری الکترونیکی

کار عمیق



مؤلف: کل نیوپورت
متوجه: ابراهیم نقیب زاده مشایخ
سال انتشار: ۱۳۹۶
ناشر: نشر ساروان

کتاب کار عمیق نوشته کل نیوپورت (۲۰۱۶) توسط استاد ابراهیم نقیبزاده مشایخ ترجمه گشته و از سوی انجمن انفورماتیک ایران به چاپ رسیده است. در حال حاضر چاپ سوم این کتاب نیز به دلیل استقبال فراوان مخاطبان به بازار عرضه شده است.

شبکه آموزش الکترونیک کانادا (CANeLearn) یک انجمن غیرانتفاعی ثبت شده در کانادا با چشم انداز تبدیل شدن به عنوان صدای اصلی در کانادا برای موفقیت دانش آموزان در K-12 آنلاین و یادگیری ترکیبی است. CANeLearn امکانات شبکه، همکاری و تحقیق را برای اعضاء و کاربرانش فراهم می کند. ماموریت:

- ترویج عمل موثر در یادگیری آنلاین و ترکیبی؛
- جامعه را تقویت می کند و تعامل میان مربیان آموزش آنلاین و ترکیبی را تسهیل می کند؛
- مربیان را به سازمان های یادگیری آنلاین و ترکیبی متصل می کند

بیانیه تعهدات:

- ایجاد روابط
- تقویت ارتباطات میان اعضاء
- به اشتراک گذاری منابع و بهترین شیوه ها
- تشویق نوآوری

زمینه های همکاری:

- حمایت از مشارکت
- به اشتراک گذاری فرصت های آموزشی حرفه ای
- یافتن کارایی از طریق فن آوری ها و خدمات مشترک

ما متعهد به تحقیق هستیم:



این مجله، مجله رسمی کنسرسیوم یادگیری برخط است که به توسعه و انتشار دانش جدید در زمینه علوم تربیتی، فناوری های نوظهور، سیاستها و محیط های برخط می پردازد. تمرکز آن بر یادگیری آمیخته در آموزش عالی است.

انتشارات: The Online Learning Consortium

دوره تناوب انتشار: فصلی

فعالیت موضوعی: یادگیری برخط

سردبیران: Sturdy Knight & Peter Shea

ISSN: ۲۴۷۲-۵۷۳۰

نشانی الکترونیکی:

<https://olj.onlinelearningconsortium.org/index.php/olj/about>

رویدادهای آینده

مهندس سپیده شمس
دانشگاه علم و فرهنگ



سیزدهمین کنفرانس ملی و هفتمین کنفرانس بین المللی یادگیری و یاددهی الکترونیکی

7th International Conference on e-Learning and e-Teaching (ICeLeT 2019)

سیزدهمین کنفرانس سالانه انجمن یادگیری الکترونیکی ایران تحت عنوان یادگیری و یاددهی الکترونیکی در تاریخ ۱ و ۲ اسفندماه به میزبانی "دانشگاه صنعتی خواجه نصیرالدین طوسی" برگزار خواهد شد. این کنفرانس دربرگیرنده وجوده مرتبط با حوزه های «پدآگوژی و علوم تربیتی» و «فناورانه و مهندسی» است.

محتوای این کتاب درباره اختلالات فراوانی است که به کارگیری فناوری های اینترنتی در قابلیت تمرکز انسان ها در عصر حاضر به وجود آورده است و رهنمودهایی برای بازیابی تمرکز و گذار از انجام کارهای سطحی و کم عمق به کارهای عمیق و هدفمند و در نهایت، رسیدن به زندگی با معنی تر و ارزشمندتر.

این کتاب با استقبال وسیعی در دنیا روبرو گشته و نقدهای مثبت فراوانی درباره آن نوشته شده است. انجمن انفورماتیک ایران امیدوار است این کتاب نیز همچون انتشارات پیشین انجمن با استقبال جامعه فناوری اطلاعات کشور روبرو گردد.

تعاریف کار عمیق: فعالیت های حرفه ای که با تمرکز کافی و بدون حواس پرتی انجام می گیرند و نهایت استفاده را از ظرفیت های شناختی شما می بردند. این تلاش ها به ایجاد ارزش های جدید و تقویت مهارت های شما می انجامد و کپی کردن آن بسیار دشوار است.

فرضیه کار عمیق: توانایی انجام کار عمیق به طور فرایندهای کمیاب می شود و دقیقا در همان زمان به طور فزایندهای در اقتصاد ما با ارزش می گردد. در نتیجه محدود افرادی که این مهارت را در خود پرورش دهند و سپس آن را هسته اصلی زندگی کاری خود قرار دهند شکوفا خواهند شد.

معرفی مجله های ایاد

دکتر مریم طایفه محمدی
استادیار پژوهشگاه ارتباطات و فناوری اطلاعات
و عضو هیات مدیره انجمن یادگیری الکترونیکی

نام مجله: یادگیری برخط
Online Learning





علاوه بر این، بررسی آخرین نوآوری‌ها، روند و گرایش‌های عملی و چالش‌های موجود در این زمینه‌ها نیز مورد استقبال قرار می‌گیرند.

محورهای اصلی این کنفرانس عبارتند از:

- * نظریه آموزش و تمرین
- * آموزش کودکان و خانواده
- * سیاست‌های آموزشی
- * آموزش الکترونیکی
- * یادگیری ماشین
- * آموزش حوزه‌های مختلف علمی

تاریخ‌های مهم:

- مهلت ارسال مقالات: ۲۰۱۹ فوریه ۲۸
- مهلت ثبت نام: ۱۸ ژانویه ۲۰۱۹
- تاریخ برگزاری کنفرانس: ۱۵ تا ۱۷ مارس ۲۰۱۹
- محل برگزاری کنفرانس: برلین، آلمان
- وبگاه کنفرانس:

<http://www.ictle.com/>

وبگاه‌های یادگیر

مهندس سوگل بابازاده
پژوهشگاه ارتباطات و فناوری اطلاعات



<https://www.designingdigitally.com/>

Designing Digitally در سال ۲۰۰۱ با عنوان یک شرکت رسانه‌ی تعلیمی متمرکز بر توسعه یادگیری الکترونیکی سفارشی برای کسب و کارهای بزرگ ایجاد گردیده و تجارت خود را در حوزه‌های مختلف صنعت و بخش‌های کسب و کار، دولت، آموزش و سلامت گسترش داده است.

Designing Digitally در سال ۲۰۱۸ با عنوان یک از شرکت‌های توسعه محتواهای یادگیری الکترونیکی

محورهای اصلی این کنفرانس عبارتند از:

- محور اول: علم و هنر یادگیری / یاددهی (پداگوژی) در یادگیری الکترونیکی
 - محور دوم: یادگیری الکترونیکی در توسعه اقتصادی-اجتماعی و فرهنگی
 - محور سوم: فناوری‌های نوین در یادگیری الکترونیکی
 - محور چهارم: یادگیری الکترونیکی در ارتباطات بین‌المللی و سرآمدی علمی
- تاریخ‌های مهم:

• مهلت ارسال مقالات کامل: ۲۰ دی ۱۳۹۷

• مهلت ثبت نام: ۲۷ بهمن ۱۳۹۷

• تاریخ برگزاری کنفرانس: ۱-۲ اسفند ۱۳۹۷
محل برگزاری کنفرانس: دانشگاه صنعتی خواجه نصیرالدین طوسی
دبیرخانه کنفرانس: تهران، میرداماد غربی، پلاک ۴۷۰،
دانشگاه صنعتی خواجه نصیر الدین طوسی
تلفن دبیرخانه: ۸۸۸۸۲۹۹۱
ایمیل:

icelet2019.info@kntu.ac.ir

وبگاه کنفرانس:

<https://icelet2019.kntu.ac.ir/fa/>



کنفرانس بین‌المللی تدریس، یادگیری و آموزش

The International Conference on Teaching, Learning and Education

کنفرانس بین‌المللی تدریس، یادگیری و آموزش در برلین آلمان در تاریخ ۱۵-۱۷ مارچ برگزار خواهد شد. این رویداد فرصتی برای همه فراهم می‌کند تا ایده‌هایی را به اشتراک بگذارند، شبکه سازی کنند و همچنین کار پژوهشی خود را ارائه دهند.



تحلیل نیازهای آموزشی: Designing Digitally با مشاوره با شما اهداف عملکردی و نیازهای رفتاری شما را درک می‌نماید و سپس، بهترین روش برای توسعه پروژه و برنامه درسی را ارائه می‌دهد. پروژه‌های آموزشی فراوانی توسعه داده شده اند که برمبنای نیازهای مخاطبان نمی‌باشند.

ولی رویکرد مشورتی Designing Digital ly با تجزیه و تحلیل نیازها، تضمین می‌کند که پروژه شما به درستی به اهداف خود برسد و به یادگیرنده‌گان به موقع، آموزش مناسب داده شود.

یادگیری میکرو: Designing Digitally، مازول‌های یادگیری کارا ایجاد می‌کند و دانش مورد نیاز یادگیرنده‌گان را در اختیارشان قرارمی‌دهد. این مازول‌های یادگیری کوتاه، یادگیری میکرو نامیده می‌شود.

Designing Digitally محتوای یادگیری سفارشی برای آموزش شرکت‌ها و بزرگسالان را توسعه می‌دهد. انواع مازول‌های یادگیری میکرو بسته به نیاز سازمان‌ها متفاوت است و ممکن است شامل راهنمایی‌مرجع، بازی‌های کوتاه، تمرینات کوتاه مبتنی بر ویدئو و شبیه سازی‌های تعاملی برای استفاده در دستگاه‌های تلفن همراه باشد.

بکارگیری واقعیت مجازی برای آموزش: Designing Digitally در توسعه تجربیات فرآگیر یادگیرنده‌گان از واقعیت مجازی استفاده می‌کند. واقعیت مجازی یکی از جدیدترین سکو‌ها برای رسیدن به قلمرو آموزش است و بدون شک تکنولوژی جذاب در صنعت بشمار می‌آید. Designing Digitally، شبیه سازی‌های آموزشی سفارشی برای هدست‌های واقعیت مجازی مانند Oculus Rift و HTC Vive انجام می‌دهد. طراحی و توسعه هر پروژه مناسب با مخاطبان و اهداف آموزشی آن صورت می‌گیرد. پروژه‌های واقعیت مجازی Designing Digitally عبارتند از شبیه سازی آموزشی واقع بینانه، ارائه بازی‌های سرگرم کننده کوتاه و ... می‌باشد.

برگزیده شده است و اهم سرویس‌های آن سفارشی سازی یادگیری الکترونیکی، ارائه تجارب یادگیری مبتنی بر بازی، شبیه سازی آموزشی، یادگیری مبتنی بر موبایل، تحلیل نیازهای آموزشی، یادگیری میکرو، بکارگیری واقعیت مجازی برای آموزش می‌باشد.

سفارشی سازی یادگیری الکترونیکی: راه حل‌های یادگیری الکترونیکی سفارشی ارائه شده توسط Designing Digitally بر مبنای طراحی آموزشی نواورانه و پیشرفت‌های تکنولوژی‌ها و در حیطه نیازهای یادگیرنده‌گان می‌باشد و بهترین راه تعامل، آموزش و سرگرمی را ارائه می‌دهد.

تجارب یادگیری مبتنی بر بازی: در اینجا تجارب یادگیری مبتنی بر بازی ارائه شده، یادگیری و تغییر رفتار مثبت یادگیرنده را تضمین می‌کند. بازی‌های سفارشی Designing Digitally برمبنای پیشرفت‌های تکنولوژی‌ها ارائه می‌شود، سرگرم کننده هستند و تمرینات مبتنی بر سناریوهای کاربردی ارائه می‌گردند.

شبیه سازی آموزشی: شبیه سازی آموزشی سفارشی Designing Digitally هزینه‌های آموزشی را کاهش می‌دهند، یادگیری کارکنان را تسريع می‌کند. این برنامه‌های آموزشی سفارشی موثر به کارکنان امکان دسترسی به آموزش بصری در یک محیط مجازی را فراهم می‌نماید. سناریوها و فعالیت‌ها در شبیه سازی آموزشی به یادگیرنده‌گان در حل مشکلات و انجام فرآیندهای دقیق در یک محیط امن بدون ترس از عواقب زندگی واقعی کمک می‌کند.

یادگیری مبتنی بر موبایل: به یادگیرنده‌گان امکان دسترسی به آموزش مورد نیاز بر روی دستگاه های موبایل داده می‌شود. Designing Digitally، راه حل یادگیری سفارشی موبایل را توسعه داده و امکان دسترسی به محتوای درس در تبلت و تلفن های هوشمند در حال حرکت فراهم شده است.



مشتاقانه در پی دریافت
نقطه نظرات شما عزیزان
هستیم
باشد که با یاری شما
این خبرنامه هرچه پربارتر
و به یاد ماندنی تر گردد.